EVOLUCIÓN DE LA TECNOLOGÍA EDUCATIVA

1800 Pizarrón negro de tiza — La introduccción de la pizarra de tiza a los salones de clase permite al docente enseñar a alumnos de forma simultánea.

Se introdujo a inicios del siglo XIX a las escuelas de gramática y matemáticas de Estados Unidos y el Reino Unido (Kidwell, 2008).

1920 Introducción de los medios masivos: — Radio

Durante los años veinte, la radio comenzó a desarrollarse como medio de comunicación educativo por algunas universidades en Ohio y Massachussetts. Se transmitían conferencias y charlas de profesores.

Posteriormente, por medio de un sistema de permiso de transmisión, estas universidades lograron montar estaciones de radio para entrenar en creación de contenido a sus alumnos (Halper, 2021).

La aparición de la pluma de punta redonda ocurrió en 1940

1940–1950

Retroproyector — En 1962, Roger Appledorn demostró el uso del primer retroproyector en el contexto de un salón de clases.

De acuerdo a la historia del artefacto publicada por la multinacional 3M Company (2002), versiones más caras del artefacto eran utilizadas ampliamente por fuerzas policiales y militares de Estados Unidos desde la Segunda Guerra Mundial.

1960

Fotocopiadora

Después de su introducción como bien de consumo en 1959 por la multinacional Xerox, su uso se expandió rápidamente en el sistema educativo de EEUU para reproducir material instruccional de forma eficiente.

Calculadora portátil

En 1972, apareció la primer calculadora portátil, permitiendo acelerar el tiempo para resolver cálculos matemáticos.
MITS introdujo un modelo que incluía instrucciones para ensamblaje (DigiBarn, 2023)

1970

El surgimiento de la Apple 1 y otros modelos de similares dimensiones comenzaron la era de la informática en la educación.
La compañía estadounidense comenzó a donar ejemplares a escuelas en el año de 1975.

Computadora Personal

1980

Distintos tipos de ordenadores personales y portátiles marcaron el avance en tecnología educativa durante la década de los 80. IBM lanzó su primera computadora portátil en 1981, mientras que Toshiba y Apple lanzaron productos enfocados al consumidor en 1984 y 1985, respectivamente (Richardson, K.E., 2024).

1990 Durante los años 90, el acelerado desarrollo del poder computacional compacto se encontrará con el momento histórico del lanzamiento público de la World Wide Web (Richardson, 2024).
En este tiempo, se dan avances altamente significativos en el campo del software, lo que permite la incorporación de los sistemas de cómputo al enfoque sistémico de la educación (Cabero Almenara, 2021)

Navegador Web "Mosaic" (1993)

Motor de busqueda "Google" (1999)

Asistente Digital Personal

En 1993, Apple Computers lanza el primer "asistente digital personal," llamado Apple Newton. (Richardson, 2024).

Se utilizaba principalmente para enviar mensajes y administrar comunicaciones. Su factor de forma, con pantalla táctil y sin teclas, es un presagio de tecnologías venideras como el telefono inteligente y la tableta.

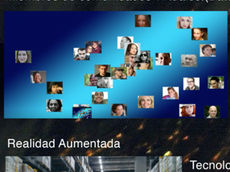
Sistemas de gestión de aprendizaje (LMS)

En 1995 surge WebCT, (Blackboard), uno de los primeros sistemas de gestión de aprendizaje en línea.

Las LMS permitieron realizar cursos completos en línea a través de plataformas tecnológicas y clases de asistencia masiva (Bates, 2022).

2000 Redes sociales

Plataformas basadas en la web (2.0) que permiten a sus usuarios producir e intercambiar contenidos a través de interaccciones entre miembros de comunidades virtuales (Bates, 2022).



Moodle, plataforma LMS de código y fuente abiertos, surge en 2002.

Realidad Virtual

Entorno simulado en 3D que permite la interacción con entornos virtuales a través de aditamentos como lentes, máscaras y auriculares. (Helsel, 1992)

Realidad Aumentada

2025–

Tecnología que permite superponer imágenes, texto, video y audio a espacios o contenidos existentes

Se puede utilizar para brindar una naturaleza más tangible al aprendizaje (Anonioli, Et. Al., 2014)

Inteligencia Artificial

Tipo de procesamiento computacional que realiza procesos que tipicamente requieren inteligencia humana. (Roth, 1987) (Sott, 2021)